

Einbinden von externe Images

der pikvm kann dem GAST PC auch CD oder USB Image zu verfügung stellen. Am einfachsten funktioniert dies, wenn man nach dem booten vom RPI eine Image in mountet

ACHTUNG

[Noch incht getestet]

Quelle: [Kochbuch vom pikvm Macher](#)

Vorbereitung

erzeugen von Datenpunkte nach ssh Login

```
rw
mkdir /mnt/cdrom1
mkdir /mnt/usbstick1
mkdir /mnt/usbstick2
ro
```

Basis konfig erstellen

Edit /etc/kvmd/override.yaml (remove {} if this your first configuration entry) and add these lines:

```
rw
vim /etc/kvmd/override.yaml
```

```
otg:
  devices:
    drives:
      enabled: true # Set it to true to enable
      count: 3 # +1 drive, default value is 1.
      default: # Default configuration for the all extra drives
        cdrom: false # Default value (false for the generic flash
drive)
        rw: false # Read-only by default
```

```
reboot
```

mount des Images / Pfade

```
mount -t nfs x.y.z.a:/<pfad>/<zum>/<USB-image> /mnt/usbstick1 #NAS
mount -t vfat32 /dev/<USBSTICK> /mnt/usbstick2 #localer USB-Stick
mount -t nfs x.y.z.a:/<pfad>/<zum>/<CD-image> /mnt/cdrom1 # z.b. CD-Rom
Image
```

Erzeugen von einer USB Image

erzeugen eines 16GB USB-Stick image

```
dd if=/dev/zero of=/mnt/usbstick1/flash16gb.img bs=16384
```

Dem System bekannt geben

-i entspricht dem Count in der » /etc/kvmd/override.yaml «
-set-cdrom=0 ist ein statischer Wert.

```
kvmd-otgmsd -i 1 --set-rw=1 --set-cdrom=0 --set-image=/mnt/usbstick1/rw-usb-
stickflash.img
kvmd-otgmsd -i 2 --set-rw=1 --set-cdrom=0 --set-image=/mnt/usbstick2
kvmd-otgmsd -i 3 --set-rw=0 --set-cdrom=0 --set-image=/mnt/usbstick2
```

Vom System abmelden

```
kvmd-otgmsd -i 1 --unlock --eject
kvmd-otgmsd -i 2 --unlock --eject
kvmd-otgmsd -i 3 --unlock --eject
```

unMount

```
umount /mnt/cdrom1
umount /mnt/usbstick1
umount /mnt/usbstick2
```

From:

<https://waf.logout.de/> - [quad.logout.de](https://waf.logout.de/)

Permanent link:

<https://waf.logout.de/pikvm:mountexternelaufwerke?rev=1603367054>

Last update: **2020/10/22 11:44**



